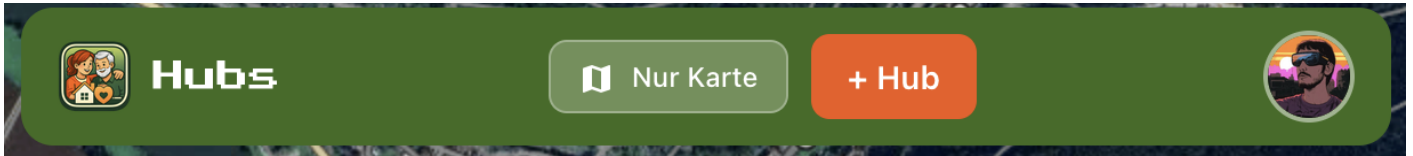


Einen eigenen Hub erstellen

Du hast einen tollen Ort, den du mit deinen Nachbarn teilen möchtest? So geht's:

1. Hub-Erstellung starten



Tippe oben rechts auf den orangefarbenen "+ Hub"-Button.

2. Grundinfos eingeben



Hub-Bild hinzufügen

Max. 5MB, wird auf 1200px skaliert

ALLGEMEIN

Name

z.B. Werkzeugverleih Musterhausen

Beschreibung

Kurze Beschreibung des Hubs

- **Name:** Wie soll dein Hub heißen? (z.B. "Werkstatt im Hinterhof")

- **Beschreibung:** Erzähl kurz, was man bei dir machen kann
- **Hub-Bild:** Ein ansprechendes Foto macht deinen Hub attraktiver! Tippe auf "Hub-Bild hinzufügen" und wähle ein Foto von deinem Gerät.

3. Standort festlegen

STANDORT

Straße und Hausnummer

z.B. Musterstraße 12

Stadt

z.B. Musterstadt

PLZ

z.B. 74821

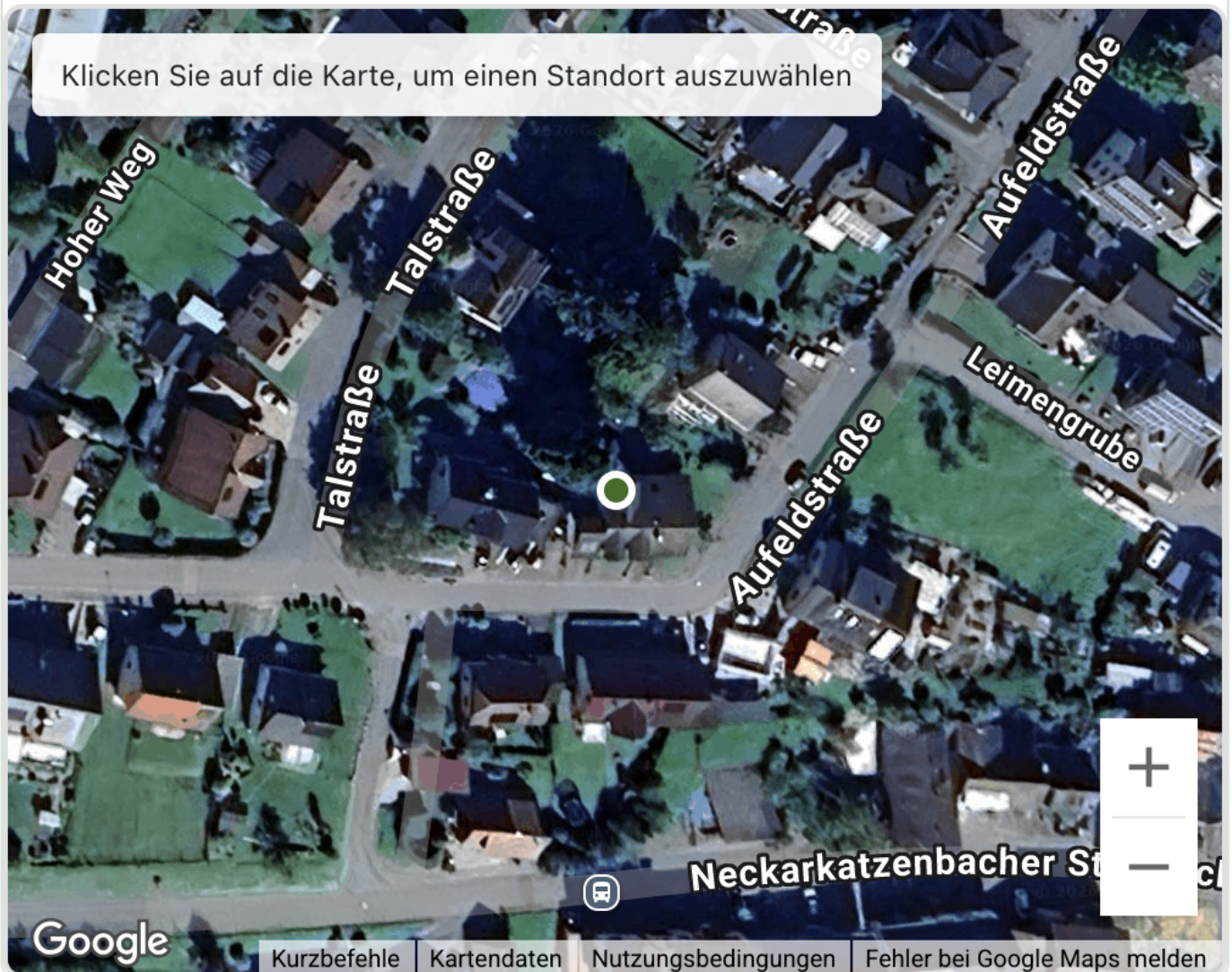
Bundesland

BW



KARTE AUSBLENDEN

Klicken Sie auf die Karte, um einen Standort auszuwählen



- Gib **Straße, Stadt und PLZ** ein
- Oder tippe auf "**Standort auf Karte wählen**" und setze den Pin direkt auf der Karte

4. Kategorien einstellen

KATEGORIEN

 Party

 Sport

 Werkstatt

 Treffpunkt

 Werkzeug

 Garten

 Küche

 Musik

 Kinder

 Spielplatz

 Technik

 Grillplatz

 ... Sonstiges

Kategorien: Wähle passende Kategorien aus (du kannst mehrere auswählen)

3. Kapazität und Zeitslots festlegen

Gesamtplätze

Slot-Dauer (Min.)

Bestätigungsmodus

Immer bestätigen

- **Gesamtplätze:** Wie viele Leute können gleichzeitig da sein?
- **Slot-Dauer:** Wie lang ist ein Buchungszeitraum? (z.B. 60 Minuten)
- **Bestätigungsmodus:**
 - "Immer bestätigen" – Du musst jede Buchung manuell freigeben
 - "Erste Buchung" – Nur die erste Buchung eines neuen Nutzers muss bestätigt werden
 - "Keine (direkt buchen)" – Buchungen werden automatisch bestätigt

4. Benachrichtigungen

Buchungsbenachrichtigungen

☒ E-Mail und Matrix-Raum-Benachrichtigungen für Buchungen aktivieren.

Aktiviere die Checkbox, wenn du per E-Mail oder Matrix über neue Buchungen informiert werden möchtest.

7. Speichern

Tippe auf "**Speichern**" – fertig! Dein Hub ist jetzt sichtbar.

Revision #2

Created 2026-01-15 16:26:48 UTC by pacey

Updated 2026-01-15 20:55:46 UTC by pacey